

APLIKACJA WEB WSPIERAJĄCA PROWADZENIE ROZGRYWEK BRYDŻA SPORTOWEGO

Streszczenie – W artykule przedstawiono projekt oraz wyniki realizacji aplikacji służącej do wspierania rozgrywek brydża sportowego. Funkcjonalność aplikacji w połączeniu z relatywnie niskimi kosztami wdrożenia (w porównaniu do dostępnych na rynku rozwiązań w tym zakresie) czyni z niej atrakcyjną propozycję nie tylko dla organizatorów turniejów profesjonalnych, lecz także dla niewielkich klubów amatorskich. Ze względu na obszerność zagadnienia w artykule skupiono się na aspekcie funkcjonalnym aplikacji w zakresie bezpośrednio związanym ze specyfiką turniejów brydża sportowego. Artykuł jest streszczeniem pracy dyplomowej inżynierskiej [1].

Słowa kluczowe: brydż sportowy, aplikacje web

WEB APPLICATION SUPPORTING DUPLICATE BRIDGE GAMES MANAGEMENT

Summary – In this article the design and results of the implementation of the application used to support the duplicate bridge games are presented. The functionality of the application combined with relatively low implementation costs (compared to the solutions available on the market) makes it an attractive proposition not only for the organizers of professional tournaments, but also for small amateur clubs. Due to the wide range of the issue the article is focused on the functional aspect of the application in the area directly related to the specificity of duplicate bridge tournaments. The article is a digest of the engineering diploma thesis [1]

Keywords: duplicate bridge, web applications