

ROZKŁAD ZAJĘĆ - TRYB NIEST. sem. Zimowy 2021/22		B
SEMESTR I GRAFIKA, I st.	GRAFIKA SEMESTR V, I st.	
SEMESTR I PIATEK	SEMESTR V PIATEK	
Rysunek ćw. 14.00-16.15 /3/ s. 311	grupa projektowa grupa gier	
Zagadnienia kompozycji plastycznej i percepcji wizualnej wykl. 16.20-17.50 /2/ s. 311		
Język angielski ćw. /2/ 18.00-19.30 s. A 308		
Grafika projektowa – komunikacja wizualna /ćw/ /2/ 19.40-21.10 s. A-213		
SEMESTR I SOBOTA	SEMESTR V SOBOTA	
Malarstwo /ćw/ /3/ 10.05-12.25 s.A-311	Grafika projektowa Animacja komp./	
Rzeźba /3/ 12.30-14.45 s.A-312	/3/ 08.00-10.15 s. A. 214 ćw /3/ 08.00-10.15 s. A. s. A-213	
Technologia informacyjna ćw. /2/ 14.55-16.25 s.A-206	Projektowanie typograficzne Zarządz. projektem	
Wybrane zagadnienia filozofii /ćw./ /2/ 16.30-18.00 s.A-308	/3/ 10.25-12.40 s. A. 214 ćw /3/ 10.25-12.40 s. A. 213 ćw	
Historia i teoria sztuki [sztuka współczesna] /ćw./ /1/ 18.10-18.55 ćw. A 308	Concept Art. i komiks Platformy programowania gier	
	/3/ 12.45-15.00 s.A. 213 ćw /3/ 12.45-15.00 s.A. 214 ćw	
	Kreacja obrazu 3d Kreacja postaci i lokacji /ćw/ /3/ 15.10-17.25 s. A-213 /3/ 15.10-17.25 s. A-214	
	Elementy estetyki i socjologii sztuki /wyk./ /1/ 19.00-19.45 ćw. A 308	
	Genealogia sztuki współczesnej /wyk./ /1/ 19.50-20.35 ćw. A 308	
SEMESTR I NIEDZIELA	SEMESTR V NIEDZIELA	
Wybrane zagadnienia rynku pracy /2/ 08.20-09.50 s. A 308		
Warsztaty komputerowe - grafika /ćw/ 09.55-11.25 s. A. 211 (2)	Rysunek ćw. /2/ 08.30-10.00 s.A-311	
Przygotowanie do druku //Corel/Adobe /ćw/ /2/ 11.30-13.00. A. 211	Fotografia /ćw/ /2/ 10.05-11.35 s. D-013	
Podstawy animacji komputerowej /2/ 14.40-16.10 s.A.211 ćw.	Edycja multimedialnych /ćw/ /3/ 11.45-14.00 s. A-213	
	Historia i teoria sztuki (Szyuka współczesna /1/ 14.10-14.55 s.A-308 /ćw./	
	Marketing i wiedza prawna o działalności artyst. i projekt. (ochrona własn. Intel.) /2/ 15.00-16.30 s.A-308 wyk	

