

ROZKŁAD ZAJĘĆ - TRYB STACJONARNY				s. zimowy 2018/19	
GRAFIKA	GRAFIKA	GRAFIKA	GRAFIKA	GRAFIKA	GRAFIKA
SEMESTR III			SEMESTR V		
PONIEDZIAŁEK			PONIEDZIAŁEK		
GRUPA Graf. proj.		GRUPA Proj. gier	GRUPA Graf. proj./Proj. gier		
8 ¹⁵ 9 ⁰⁰			8 ¹⁵ 9 ⁰⁰		
9 ¹⁵ 10 ⁰⁰	Anatomia dla artystów /wvkt. Międzsemestraln/		9 ¹⁵ 10 ⁰⁰	Anatomia dla artystów /wykt. Międzysem./	
10 ¹⁵ 11 ⁰⁰	/2/ 9.30-11.00 s. A14		10 ¹⁵ 11 ⁰⁰	/2/ 9.30-11.00 s. A14	
11 ¹⁵ 12 ⁰⁰	Podstawy grafiki warsztatowej w.		11 ¹⁵ 12 ⁰⁰	Grafika warsztatowa ćw. WYBÓR	
12 ¹⁵ 13 ⁰⁰	Podstawy multimediiów ćw.	Podst. gr. warsztatowej ćw.	12 ¹⁵ 13 ⁰⁰	/2,5/ 12.00-13.55 s.A-124	
13 ¹⁵ 14 ⁰⁰	/2/ 12.00-13.30 s.A-213	/2,5/ 12.00-13.55 s.A-124	13 ¹⁵ 14 ⁰⁰	Grafika projektowa / Concept art., ilustracja	
14 ¹⁵ 15 ⁰⁰	Podst. gr. warsztatowej ćw.	Podstawy multimediiów ćw.	14 ¹⁵ 15 ⁰⁰	/4/ 15.10-18.10 s.A-211 / D.012	
15 ¹⁵ 16 ⁰⁰	/2,5/ 13.55-15.50 s.A-124	/2/ 14.00-15.30 s.A-213	15 ¹⁵ 16 ⁰⁰		
16 ¹⁵ 17 ⁰⁰			16 ¹⁵ 17 ⁰⁰		
17 ¹⁵ 18 ⁰⁰			17 ¹⁵ 18 ⁰⁰		
WTOREK			WTOREK		
8 ¹⁵ 9 ⁰⁰			8 ¹⁵ 9 ⁰⁰		
9 ¹⁵ 10 ⁰⁰	Animacja komp. - reklama ćw.	Fotografia ćw.	9 ¹⁵ 10 ⁰⁰		
10 ¹⁵ 11 ⁰⁰	/2/ 09.00-10.30 s.A-213	/2/ 09.00-10.30 s. D-012	10 ¹⁵ 11 ⁰⁰		
11 ¹⁵ 12 ⁰⁰	Fotografia ćw.	Animacja komp. ćw.	11 ¹⁵ 12 ⁰⁰		
12 ¹⁵ 13 ⁰⁰	/2/ 10.35-12.05 s. D-012	/2/ 10.35-12.05 s.A-213	12 ¹⁵ 13 ⁰⁰	Elementy projektowania gier ćw.	
13 ¹⁵ 14 ⁰⁰		Projekt gry i storyboard ćw.	13 ¹⁵ 14 ⁰⁰	/2/ 12.10-13.40 s.A-213	
14 ¹⁵ 15 ⁰⁰		/2/ 12.10-13.40 s. A-211/D-012	14 ¹⁵ 15 ⁰⁰		
15 ¹⁵ 16 ⁰⁰	Wybrane zagadnienia rynku pracy w.		15 ¹⁵ 16 ⁰⁰		
16 ¹⁵ 17 ⁰⁰	5x3 godz. 9, 16 X, 13XI, 27XI, 11XII 14.00-16.15 s.A-130		16 ¹⁵ 17 ⁰⁰		
17 ¹⁵ 18 ⁰⁰			17 ¹⁵ 18 ⁰⁰		
SRODA			SRODA		
8 ¹⁵ 9 ⁰⁰	Rzeźba ćw.	Proj. postaci i lokacji ćw.	8 ¹⁵ 9 ⁰⁰	Rysunek w. + ćw.	
9 ¹⁵ 10 ⁰⁰	/2/ 09.00-10.30 s.A-312	/3/ 08.15-10.30 s.A-211	9 ¹⁵ 10 ⁰⁰	/1+2/ 08.15-10.30 s.A-128	
10 ¹⁵ 11 ⁰⁰	Rzeźba w.		10 ¹⁵ 11 ⁰⁰	Fotografia reklamowa/ Fotografia referencyjna do gier	
11 ¹⁵ 12 ⁰⁰	Malarstwo ćw.	Rzeźba ćw.	11 ¹⁵ 12 ⁰⁰	/2/ 10.35-12.05 s.D-012//A-211	
12 ¹⁵ 13 ⁰⁰	/2/ 12.45-14.15 s.A-128	/2/ 11.25-12.55 s.A-312	12 ¹⁵ 13 ⁰⁰	Marketing i wiedza prawna w.	
13 ¹⁵ 14 ⁰⁰	Malarstwo w.		13 ¹⁵ 14 ⁰⁰	/2/ 12.10-13.40 s.D-012//A-211	
14 ¹⁵ 15 ⁰⁰	/1/ 14.15-15.00 s. A 130	Malarstwo ćw.	14 ¹⁵ 15 ⁰⁰	Edycja multimediiów/ postprodukcja gier	
15 ¹⁵ 16 ⁰⁰		/2/ 15.00-16.30 s.A-128	15 ¹⁵ 16 ⁰⁰	/4/ 13.45-16.45 s.A-213/D-012	
16 ¹⁵ 17 ⁰⁰		Przygot. do druku ESKO ćw.	16 ¹⁵ 17 ⁰⁰		
		/2/ 16.45-18.15 s.A-211/ D-013			
CZWARTEK			CZWARTEK		
8 ¹⁵ 9 ⁰⁰	Jez. angielski		8 ¹⁵ 9 ⁰⁰	Historia i teoria sztuki w.	
9 ¹⁵ 10 ⁰⁰	/2/ 8.00-9.30 s.B-211		9 ¹⁵ 10 ⁰⁰	/2/ 09.15-10.45 s.A-130	
10 ¹⁵ 11 ⁰⁰	Rysunek ćw.	Proj. stron internetowych ćw.	10 ¹⁵ 11 ⁰⁰	Grafika przestrzenna 3d gry / opakowania	
11 ¹⁵ 12 ⁰⁰	/3/ 09.35-11.40 s.A-128	/2/ 10.00-11.30 s.A-213	11 ¹⁵ 12 ⁰⁰	/2/ 11.35-13.05 s.A-211	
12 ¹⁵ 13 ⁰⁰	Proj. stron internetowych ćw.	Rysunek ćw.	12 ¹⁵ 13 ⁰⁰	Projektowanie typograficzne - opakowania / gry	
13 ¹⁵ 14 ⁰⁰	/2/ 11.45-13.15 s.A-213	/3/ 11.45-14.00 s.A-128	13 ¹⁵ 14 ⁰⁰	/3/ 13.10-15.25 s.A-211	
14 ¹⁵ 15 ⁰⁰	Historia i teoria sztuki w.		14 ¹⁵ 15 ⁰⁰	Kreacja obrazu 3D/gry	
15 ¹⁵ 16 ⁰⁰	/2/ 14.00-15.30 s.A-130		15 ¹⁵ 16 ⁰⁰	/1/ 15.30-16.15 s.A-213	
16 ¹⁵ 17 ⁰⁰	Warsztaty komputerowe - modelowanie 3d		16 ¹⁵ 17 ⁰⁰		
17 ¹⁵ 18 ⁰⁰	/2/ 16.15-17.30 s. A-213		17 ¹⁵ 18 ⁰⁰		
PIĄTEK			PIĄTEK		
8 ¹⁵ 9 ⁰⁰	Grafika projektowa ćw.				
9 ¹⁵ 10 ⁰⁰					
10 ¹⁵ 11 ⁰⁰	/3/ 11.10-13.25 s.A-211/ D-013				
11 ¹⁵ 12 ⁰⁰	Przygot. do druku ESKO ćw.				
12 ¹⁵ 13 ⁰⁰	/2/ 13.30-15.00 s.A-211/ D-013				
13 ¹⁵ 14 ⁰⁰					
14 ¹⁵ 15 ⁰⁰					